**Tuần 17**

***Từ ngày: 26 /12/2022 đến 30/12/2022***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Thứ | Buổi | Tiết | Môn |  Lớp | Tên bài giảng |
| 2 | Sáng | 1234 |  |  |  |
| Chiều | 1234 | Tin họcTin họcTin học | 4B5A5A |  Ôn tập các kiến thức đã học ở HKI Ôn tập các kiến thức đã học ở HKI Ôn tập các kiến thức đã học ở HKI |
| 3 | Sáng | 1234 | TH &CN(TH)TH &CN(CN)TH &CN(TH)TH &CN(CN) | 3C3C3B3B |  Sơ đồ hình cây, tổ chức thông tin trong máy tính Ôn tập các kiến thức đã học ở HKI Sơ đồ hình cây, tổ chức thông tin trong máy tính Ôn tập các kiến thức đã học ở HKI |
| Chiều | 1234 | Tin họcTin họcTin học | 5C5C5B |  Ôn tập các kiến thức đã học ở HKI Ôn tập các kiến thức đã học ở HKI Ôn tập các kiến thức đã học ở HKI |
| 4 | Sáng | 1234 |  |  |  |
| Chiều | 1234 |  |  |  |
| 5 | Sáng | 1234 | Tin họcTin họcTin họcTin học | 5B4A4B4A |  Ôn tập các kiến thức đã học ở HKI Ôn tập các kiến thức đã học ở HKI Ôn tập các kiến thức đã học ở HKIÔn tập các kiến thức đã học ở HKI |
| Chiều | 1234 | Đọc sáchĐọc sáchĐọc sách | 2B2C2A |  Đọc sách tại thư viện Đọc sách tại thư viện Đọc sách tại thư viện |
| 6 | Sáng | 1234 | TH &CN(CN) | 3A |  Ôn tập các kiến thức đã học ở HKI |
| Chiều | 1234 | Đọc sáchKNSTH &CN(TH) | 1B1B3A |  Đọc sách tại thư viện Ôn tập Sơ đồ hình cây, tổ chức thông tin trong máy tính |

**TIN HỌC VÀ CÔNG NGHỆ (CÔNG NGHỆ) 3**

**TUẦN 17**

**Từ ngày 26/12/2022 đến ngày 30/12/2022**

**ÔN TẬP**

**I. PHẦN TRẮC NGHIỆM: 8 điểm**

**Câu 1 (1 điểm):** **Khoanh vào câu đúng nhất**

**Những sản phầm công nghệ trong gia đình thường dùng để phục vụ các nhu cầu gì của con người?**

1. Nhu cầu ăn, mặc.
2. Nhu cầu nghỉ ngơi, học tập và giải trí.
3. Nhu cầu ăn, mặc, nghỉ ngơi, học tập và giải trí.

**Câu 2 (1 điểm):** **Khoanh vào câu đúng**:

**Khi sử dụng đèn học, cần:**

1. Đặt đèn trên bề mặt bàn bị ướt.
2. Tắt đèn khi không sử dụng.
3. Điều chỉnh độ cao, độ sáng và hướng chiếu sáng của đèn cho phù hợp.

**Câu 3 (1 điểm): Khoanh vào câu đúng nhất**

**Quạt điện có tác dụng:**

1. Tạo ra gió.
2. Tạo ra gió, giúp làm mát.
3. Giúp làm mát.

**Câu 4 (1 điểm): Khoanh vào câu đúng nhất**

**Máy thu thanh còn gọi là gì?**

1. ti-vi.
2. ka-rao-ke.
3. ra-đi-ô.

**Câu 5 (1 điểm):** **Khoanh vào câu sai**:

**Máy thu hình được dùng để:**

1. Sản xuất các chương trình truyền hình.
2. Xem các chương trình truyền hình.
3. Thu tín hiệu truyền hình.

**Câu 6 (1 điểm):** **Khoanh vào câu đúng nhất**:

**Nếu sử dụng sản phầm công nghệ không đúng cách có thể xảy ra điều gì?**

1. Gây nguy hiểm cho con người.
2. Gây tử vong.
3. Gây hại cho sản phẩm và ảnh hưởng đến sức khoẻ, tính mạng của con người.

**Câu 7 (1 điểm):** **Khoanh vào câu sai**:

**Sản phẩm công nghệ làm mát căn phòng là:**

1. Quạt điện.
2. Tủ lạnh.
3. Máy lạnh.

**Câu 8 (1 điểm): Khoanh vào câu đúng nhất**

**Khi xem truyền hình, em sẽ ngồi như thế nào?**

1. Ngồi gần sát ti-vi.
2. Ngồi rất xa ti-vi.
3. Ngồi xem vừa với khoảng cách và tầm mắt khi xem.

**II. PHẦN TỰ LUẬN: 2 điểm**

**Câu 9 (1 điểm):** Cho các từ **Máy thu thanh**, **Đài truyền hình**, em hãy điền từ thich hợp và hoàn thiện câu dưới đây:

1. …………………………………………….. là nơi sản xuất các chương trình phát thanh và phát tín hiệu truyền hình qua ăng ten.
2. …………………………………………….. là thiết bị thu nhận các tín hiệu truyền thanh qua ăng ten và phát ra loa.

**Câu 10 (1 điểm):** Khi có tình huống không an toàn xảy ra, em cần làm gì?

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**TIN HỌC VÀ CÔNG NGHỆ (TIN HỌC) 3**

**TUẦN 17**

**Từ ngày 26/12/2022 đến ngày 30/12/2022**

**BÀI 8: SƠ ĐỒ HÌNH CÂY**

**TỔ CHỨC THÔNG TIN TRONG MÁY TÍNH (T1)**

I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT:

**1. Kiến thức, kĩ năng:**

- Trong bài học này HS sẽ được học về sơ đồ hình cây và cách tổ chức thông tin trong máy tính.

**2. Phát triển năng lực, phẩm chất:**

***2.1. Năng lực chung:***

- Hình thành năng lực giao tiếp và hợp tác thông qua hoạt động nhóm.

- Hình thành năng lực giải quyết vấn đề thông qua tình huống thực tiễn.

***2.2. Năng lực đặc thù:***

- Biết được có thể biểu diễn một cách sắp xếp, phân loại cụ thể bằng sơ đồ hình cây.

- Nhận biết được tệp, thư mục và ổ đĩa trong máy tính.

- Mô tả được sơ lược vai trò của cấu trúc cây thư mục trong việc lưu trữ các tệp và các thư mục.

***2.3. Phẩm chất:***

Bài học góp phần hình thành và phát triển các phẩm chất sau:

- Chăm chỉ: HS tích cực trong việc hoàn thành các hoạt động học tập của cá nhân và của nhóm khi tham học.

- Trách nhiệm: Tham gia tích cực vào hoạt động của nhóm, tự giác hoàn thành các nhiệm vụ mà nhóm đã phân công, thực hiện đánh giá đúng theo phiếu hướng dẫn tự đánh giá hoạt động nhóm

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC:**

**1. Giáo viên:** Máy tính, máy chiếu, bài giảng điện tử,...

**2. Học sinh:** Sách giáo khoa, vở ghi

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC:**

|  |  |
| --- | --- |
| **HOẠT ĐỘNG CỦA GIÁO VIÊN** | **HOẠT ĐỘNG CỦA HS** |
| **1. KHỞI ĐỘNG (5p)** |
| - GV yêu cầu TBHT điều hành lớp trả lời các câu hỏi: + Tệp là gì?+ Thư mục là gì?+ Ổ đĩa là gì?+ Ổ đĩa, thư mục, tệp được tổ chức như thế nào trong máy tính?- Nhận xét – tuyên dương.- GV dẫn dắt HS vào bài. | TBHT điều hành lớp trả lời, nhận xét.- HS nhận xét.- HS lắng nghe. |
| **2. HOẠT ĐỘNG KHÁM PHÁ (15p)** |
| - Yêu cầu HS quan sát hình trong bài tập luyện tập SGK, đâu không phải là sơ đồ hình cây?- GV nhận xét – tuyên dương.- Trong hình 50 thư mục co-nan nằm trong thư mục nào?- GV nhận xét – tuyên dương. | - HS thảo luận trả lời.- Sơ đồ 2 vòng sinh sản.- HS thư mục Truyen Tranh |
| **3. HOẠT ĐỘNG VẬN DỤNG (15p)** |
| - Hãy vẽ sơ đồ hình cây biểu diễn sở thích của các thành viên trong gia đình em.- Nhận xét.- Gia đình em có nhiều tệp ảnh chụp khi đi du lịch. Em hãy vẽ sơ đồ hình cây biểu diễn tên các thư mục để sắp xếp ảnh hợp lí.- GV nhận xét – tuyên dương.- YC HS đọc phần em cần ghi nhớ. | - HS thực hành vẽ trên vở.- Trình bày sản phẩm.- HS vẽ thư mục ảnh để sắp xếp ảnh hợp lý.- HS đọc. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY:**

**TIN HỌC 4**

**TUẦN 17**

**Từ ngày 26/12/2022 đến ngày 30/12/2022**

**ÔN TẬP**

**A. PHẦN LÝ THUYẾT**

**I. Em hãy khoanh tròn vào câu trả lời đúng nhất:**

Câu 1. Màn hình máy tính có chức năng gì?

A. Giúp điều khiển máy tính nhanh chóng và thuận tiện hơn.

B. Đưa thông tin vào.

C. Hiển thị kết quả làm việc của máy tính.

D. Liên lạc với bạn bè.

Câu 2. Trong phần mềm Word nút lệnh  có tác dụng gì?

A. Xóa phần văn bản đã chọn B. Lưu phần văn bản đã chọn

C. Cắt phần văn bản đã chọn D. Dán phần văn bản đã chọn

Câu 3. Đâu là biểu tượng của tệp?

A.  B.  C.  D. 

Câu 4. Em nháy chuột chọn  rồi chọn  để làm gì?

A. Xoay hình sang trái 900 B. Xoay hình sang phải 900

C. Lật hình theo chiều ngang D. Xoay hình sang trái 90 lần

Câu 5. Những hình ảnh sau đây là biểu tượng của cái gì? 

A. Thư mục B. Tệp tin C. Các ổ đĩa D. Hình ảnh

Câu 6. Để truy cập Internet trên máy tính, em nháy đúp chuột lên biểu tượng nào sau đây?

 A. B.  C.  D. 

Câu 7. Em hãy chỉ ra công cụ dùng để viết chữ lên tranh vẽ?

A.  B.  C.  D. 

Câu 8. Em đánh dấu vào  để hiển thị?

A. Thước đo trên trang vẽ B. Nền lưới trên trang vẽ

C. Thông tin của bức tranh D. Vẽ đẹp của bức tranh

Câu 9. Em hãy chỉ ra công cụ dùng để sao chép màu có sẵn?

 A.  B.  C.  D. 

Câu 10. Máy tính để bàn gồm có những bộ phận nào?

A. Màn hình, chuột, bàn phím, thân máy B. Màn hình, chuột

 C. Chuột, bàn phím, thân máy D. Bàn phím, thân máy

Câu 11. Em hãy chỉ ra biểu tượng của ổ đĩa CD/DVD?

A.  B.  C.  D. 

Câu 12. Sau khi chọn thư mục cần xóa em nhấn phím gì để xóa?

 A. Phím Shift B. Phím Ctrl C. Phím Enter D. Phím Delete

Câu 13. Để lưu các thay đổi của tranh vẽ em nháy chuột vào đâu?

A.  B.  C.  D. 

Câu 14. Muốn gộp các ô trong bảng em thực hiện như thế nào?

A. Trong thẻ Layout chọn Split Cells B. Trong thẻ Layout chọn Merge Cells

C. Trong thẻ Layout chọn Insert Right D. Trong thẻ Layout chọn Insert Left

Câu 15. Để dán nội dung vừa sao chép em nháy chuột vào đâu?

A.  B.  C.  D. 

Câu 16. Trong phần mềm Word em nháy chuột phải lên hình chọn Add Text để làm gì?

A. Thay đổi kích thước B. Để chọn màu

C. Để viết chữ lên hình D. Để tô màu

**II.** **Điền Đ vào ô vuông cuối câu đúng và S vào ô vuông cuối câu sai dưới đây**:

**1**. Muốn chèn bảng trong văn bản trong thẻ Insert chọn Picture.

**2.** Để đổi tên cho một thư mục em nháy chuột phải vào thư mục rồi chọn Rename.

**3.** Thiết bị lưu trữ dữ liệu quan trọng nhất của máy tính đĩa CD.

**4.** Để truy cập được Internet máy tính phải được kết nối mạng Internet và có trình duyệt Web.

TIN HỌC 5

**TUẦN 17**

**Từ ngày 26/12/2022 đến ngày 30/12/2022**

**ÔN TẬP**

**A. PHẦN LÝ THUYẾT**

**I. Em hãy khoanh tròn vào câu trả lời đúng nhất:**

Câu 1. Cấu trúc của một địa chỉ thư điện tử gồm có những thành phần nào?

A. Tên người dùng và địa chỉ thư B. Tên nhà cung cấp dịch vụ

C. Tên người dùng và tên nhà cung cấp dịch vụ D. Địa chỉ thư

Câu 2. Những hình ảnh sau đây là biểu tượng của cái gì?

A. Thư mục B. Tệp tin. C. Các ổ đĩa. D. Hình ảnh.

Câu 3. Tên nhà cung cấp dịch vụ thư điện tử được quy định bởi ai?

A. Mạng Internet B. Máy tính

C. Từng nhà cung cấp dịch vụ D. Thầy cô giáo

Câu 4. Em hãy chỉ ra biểu tượng nút lệnh dùng để tăng giảm kích thước thụt lề cho văn bản?

A.  B. **** C.  D. 

Câu 5. Em nháy chuột và các nút lệnh trong hình dưới đây để làm gì?



A. Chọn kiểu trình bày có sẵn cho văn bản B. Truy cập Internet

 C. Căn lề cho văn bản D. Thay đổi kích thước

Câu 6. Để thay đổi màu nền cho văn bản em nháy chuột vào nút lệnh nào?

A.  B. C.  D. 

Câu 7. Để chèn video vào bài trình chiếu em nháy chuột lên nút lệnh nào?

A.  B. C.  D. 

Câu 8. Muốn đánh số trang cho văn bản em nháy chuột vào nút lệnh nào?

A.  B. **** C.  D. 

Câu 9: Để lùi vào ở đầu dòng mỗi đoạn văn bản, em nhấn phím:

 A. Shift B. Tab C. Ctrl D. Enter

Câu 10. Để chèn âm thanh vào bài trình chiếu em nháy chuột lên nút lệnh nào?

A.  B. C. D. 

Câu 11. Để tạo đường viền cho văn bản em nháy chuột vào nút lệnh nào?

A.  B.  C.  D. 

Câu 12. Thư mục có thể chứa gì?

A. Chứa các tệp B. Chứa các thư mục khác

 C. Không chứa gì D. Cả A, B, C đều đúng

Câu 13. Em hãy chỉ ra biểu tượng nút lệnh dùng để điều chỉnh khoảng cách giữa các dòng trong văn bản?

A.  B.  C.  D. 

Câu 14. Kí tự bắt buộc phải có trong địa chỉ thư điện tử là gì?

A. # B. \* C. % D. @

Câu 15: Để tạo hiệu ứng chuyển động theo ý muốn, em chọn Draw Custom Path, rồi chọn:

 A. Right B. Left C. Curve D. Up

Câu 16. Mỗi bài tập vẽ, soạn thảo, trình chiếu được lưu trong máy tính được gọi là gì?

A. Thư mục B. Tệp tin C. Biểu tượng D. Hình ảnh

**II.** **Điền Đ vào ô vuông cuối câu đúng và S vào ô vuông cuối câu sai dưới đây**:

**1**. Để chọn hiệu ứng cho đối tượng trong bài trình chiếu em nháy

chuột lên nút lệnh Animations.

**2.** Cửa sổ Computer (*máy tính*) có ba ngăn.

**3.** Muốn cho bài hát được phát tự động trong bài trình chiếu em

 nháy chuột vào Automatically.

**4.** Để khởi động phần mềm thiết kế bài trình chiếu em nháy đúp

chuột lênbiểu tượng .